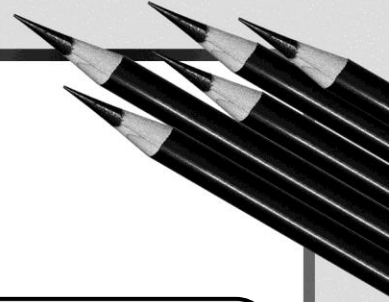


هوالعلیم



سازمان بسیج دانش‌آموزی



دستورالعمل ثبت نام هفدهمین دوره لیگ علمی بین‌المللی پایا

ویژه بسیج دانش‌آموزی استان‌ها، حوزه‌های مقاومت بسیج دانش‌آموزی، مدارس ابتدایی، دوره اول و دوم متوسطه سراسر کشور
(سال تحصیلی ۱۴۰۳-۱۴۰۲)

مقدمه

بدین‌وسیله پس از برگزاری موفقیت آمیز ۱۶ دوره لیگ علمی بین‌المللی پیشگامان ایران اسلامی (پایا) در سطح کشوری و بین‌المللی ضمن تقدیر و سپاس فراوان از تمامی دست‌اندرکاران اجرایی، دستورالعمل ثبت‌نام شانزدهمین دوره این رقابت‌ها ویژه بسیج دانش‌آموزی استان‌ها، حوزه‌ها و واحدهای مقاومت بسیج دانش‌آموزی سراسر کشور به منظور برگزاری هر چه بهتر آن، ابلاغ می‌گردد.

در همین راستا لازم است مجریان امر در سطح استان، شهرستان/منطقه ضمن مطالعه دقیق و با عنایت به رسالت پایا در کشف استعدادها و پرورش علمی و فرهنگی ایشان در راستای منویات مقام معظم رهبری (مدظله العالی) به موارد ذیل دقت نظر بیش از گذشته معطوف دارند.

لازم به ذکر است لیگ علمی پایا در سال تحصیلی ۱۴۰۳-۱۴۰۲ به صورت گروهی در پایه ششم ابتدایی و دوره اول متوسطه در یک رشته واحد به عنوان علوم پایه متشکل از دروس ریاضی-علوم و در پایه دهم و یازدهم در رشته‌های علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی و لیگ علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی در مقطع متوسطه دوره اول (مشترک در پایه‌های هفتم، هشتم و نهم) و مقطع متوسطه دوم (مشترک در پایه‌های دهم و یازدهم) برگزار می‌گردد که در آن ۵ نفر از دانش‌آموزان در قالب یک تیم به پاسخ‌گویی به سوالات می‌پردازند.

اهداف کیفی

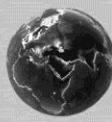
- گسترش سطوح خدمت‌رسانی بسیج دانش‌آموزی در عرصه‌ی علمی
- فراگیرنمودن آموزش‌های یکسان و برابر (عدالت اجتماعی در حوزه آموزش)
- فراهم نمودن موجبات بهتر زیستن و اشاعه فرهنگ انجام کار گروهی و احترام به حقوق یکدیگر
- بومی‌سازی آموزش مجازی و مدل‌های آموزشی و تعلیمی‌سنجش‌شده در دنیای علم و فن آوری در سطح کشور
- تطبیق آموزش‌های نوین با فرهنگ ملی و اسلامی
- ایجاد تفکر خلاق و آموزش شیوه‌های صحیح تجزیه و تحلیل و فراهم نمودن موجبات ارتقای سطح علمی دانش‌آموزان بسیجی
- تقویت انگیزه و هوش در بین اعضای تیم‌ها و ترویج و تقویت روحیه خودباوری

اهداف کمی

- تحت پوشش قراردادن حداقل ۲۰۰/۰۰۰ دانش‌آموز مستعد و علاقمند در سطح تمام مدارس ابتدایی، دوره اول و دوم متوسطه کشور

معرفی اجمالی

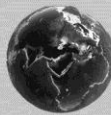
- هدف اصلی در این دوره ارتباط بین علوم پایه و تقویت دانش‌آموزان در تبدیل قدرت علم به عمل است. در این دوره تلاش کرده‌ایم تا نگرش دانش‌آموزان را نسبت علوم پایه از صرف دانش محض به دانش عملی و دانش میان‌رشته‌ای تغییر دهیم.
- ترویج روحیه پژوهش‌گری و پرسش‌گری، هدایت دانش‌آموزان در مسیر تحقیق و پژوهش و طراحی لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی در کنار لیگ علمی، یکی دیگر از تغییرات اصلی لیگ پایا از سال گذشته به شمار می‌رود.



- **لیگ علوم پایه (پایه ششم تا نهم):** این لیگ در پایه های ششم، هفتم، هشتم و نهم با رویکرد ارتباط و کاربرد علوم پایه (ریاضی، فیزیک و شیمی) طراحی شده است. این لیگ در سه مرحله (شهرستانی / استانی / کشوری) در مباحث ریاضی و علوم (در مقطع متوسطه اول فیزیک و شیمی) طراحی شده است.
- **لیگ علوم ریاضی (پایه دهم و یازدهم):** در این لیگ دانش آموزان مقطع متوسطه دوره دوم (پایه دهم و یازدهم) می توانند شرکت کنند که در سه مرحله (شهرستانی / استانی / کشوری) با رویکرد سنجش مهارت های حل مساله، سرعت حل مساله و یادگیری، خلاقیت ریاضی، منطق، کاربرد ریاضی در فیزیک برگزار می گردد.
- **لیگ علوم تجربی (پایه دهم و یازدهم):** علوم تجربی شامل گستره ای از علوم می باشد که بر مبنای تجربه، آزمایش و مشاهدات انسان ها شکل گرفته است. اما در لیگ علمی پایا بیشتر به مباحث زیست، شیمی و کاربرد آنها در علوم میان رشته ای از این گستره عظیم خواهیم پرداخت. در این لیگ گروه های دانش آموزی پایه دهم و یازدهم در مباحث شیمی، زیست و کاربرد آنها به رقابت می پردازند. علاوه بر سرفصل های کتاب درسی منابعی جهت ارتقای دانش اولیه گروه ها ارایه می گردد.
- **لیگ علوم انسانی (پایه دهم و یازدهم):** علوم انسانی از ریشه های ترین مبانی و مقدمات فکری و فلسفی آغاز شده و تا مصداقی ترین و کاربردی ترین دانش های مورد نیاز بشر امتداد دارد. لیگ علوم انسانی با هدف تقویت جایگاه ویژه علوم انسانی در رشد و توسعه جامعه طراحی شده است. این لیگ در پایه دهم در دروس اقتصاد، منطق، دین و زندگی و جامعه شناسی و در پایه یازدهم جامعه شناسی، روان شناسی، فلسفه و دین و زندگی برگزار خواهد شد.
- **لیگ علوم کامپیوتر و برنامه نویسی (پایه هفتم تا یازدهم):** باتوجه به اهمیت جایگاه برنامه نویسی و کامپیوتر در پیشرفت جوامع و تکنولوژی، این لیگ به منظور ترویج و توسعه این علم در کنار سایر رشته ها طراحی شده است. در این لیگ دانش آموزان در هفتم تا یازدهم می توانند در رشته مبانی کامپیوتر و برنامه نویسی شرکت نمایند. در این لیگ ترکیب دانش آموزان از پایه های مختلف در یک گروه در هر مقطع امکان پذیر می باشد.
- **لیگ پژوهشی (پایه هفتم تا یازدهم):** در این لیگ دانش آموزان در محورهای مختلف پژوهشی به صورت گروهی در هر مرحله به انجام پژوهش می پردازند. تیم های برتر به مرحله پایانی راه یافته و پس از ارایه و دفاع از طرح، از پژوهش های منتخب تقدیر و جوایز ارزنده ای اهدا خواهد شد و جهت حمایت و ثبت اختراع به مراکز مربوطه معرفی می گردند.
- **لیگ کارآفرینی (پایه هفتم تا یازدهم):** در این لیگ به گونه ای برنامه ریزی شده است که در آن هر دانش آموزی فرصت داشته باشد مشکلات پیرامون خود را شناسایی و آن را با نگاه حل مسأله و نوآورانه بررسی و سپس در طی آن ایده و طرح تجاری تولید و عرضه نماید. ضرورت ایجاد کسب و کارهای جدید و توسعه ظرفیت های موجود و حل مشکلات و مسایل پیرامون به عنوان دلایل اصلی لیگ کارآفرینی می باشد.

آیین نامه ثبت نام

تبلینغات ثبت نام می بایست در تمامی واحدهای آموزشی کشور بدون تبعیض به نحو شایسته ای توزیع گردد.	از ۱۴۰۲/۱۰/۰۱ الی ۱۴۰۲/۱۱/۱۵	ثبت نام	۱
تکمیل فرم ثبت نام اینترنتی توسط واحدهای بسیج دانش آموزی	sabt.payaleague.ir	ثبت نام آنلاین	۲
هزینه جداگانه در مراحل نیمه نهایی و نهایی دریافت نمی گردد.	هر تیم ۳/۰۰۰/۰۰۰ ریال (مستقل از تعداد نفرات؛ ۳، ۴ یا ۵ نفره)	هزینه ثبت نام	۳



زمان بندی ارایه خدمات

۱	ثبت نام اینترنتی	Sabt.payaleague.ir	از ۱۴۰۲/۱۰/۰۹ الی ۱۴۰۲/۱۱/۱۵
۲	ارایه محتوای آموزشی مجازی	Paya.pishtazlms.ir	از ۱۴۰۲/۱۲/۰۵ الی ۱۴۰۲/۱۰/۱۲
۳	برگزاری آزمون مرحله مقدماتی کشوری (مجازی)	Paya.pishtazlms.ir	۱۴۰۲/۱۲/۰۸ تا ۱۴۰۲/۱۲/۱۰
۴	اعلام نتایج مرحله مقدماتی	Sabt.payaleague.ir	۱۴۰۲/۱۲/۲۶
۵	ارایه محتوای آموزشی مجازی	Paya.pishtazlms.ir	۱۴۰۳/۰۲/۱۷ تا ۱۴۰۳/۰۱/۱۸
۶	برگزاری آزمون مرحله نیمه نهایی کشوری (حضور)	در ۳۲ استان کشور	۱۴۰۳/۰۲/۲۰
۷	اعلام نتایج مرحله دوم، اهدای جوایز استانی	Sabt.payaleague.ir	۱۴۰۳/۰۳/۳۰
۸	ارایه موضوعات طرح های پژوهشی و برگزاری دوره های مجازی آماده سازی مرحله نهایی	Paya.pishtazlms.ir	۱۴۰۳/۰۴/۲۵ تا ۱۴۰۳/۰۴/۰۱
۹	برگزاری مرحله مجازی ارایه طرح های پژوهشی جهت انتخاب حاضرین مرحله نهایی	Lms.mathhome.ir	۱۴۰۲/۰۵/۲۵ تا ۱۴۰۲/۰۵/۲۰
۱۰	اعلام نتایج مرحله مجازی نهایی و اسامی منتخبین مرحله نهایی حضوری	Sabt.payaleague.ir	۱۴۰۳/۰۵/۳۰
۱۱	حضور دانش آموزان در مرحله نهایی و تقدیر از مدال آوران	در تهران یا یکی از استان ها	۱۴۰۳/۰۶/۱۹ تا ۱۴۰۳/۰۶/۱۸

پس از بسته شدن سایت به هیچ عنوان ثبت نام جدید با هیچ روشی بعمل نخواهد آمد. (ثبت نام دستی در سال جاری ممنوع می باشد)

نحوه برگزاری و خدمات مراحل ۳ گانه

خدمات مرحله مقدماتی

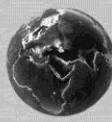
- ارایه پوستر و راهنمای ثبت نام برای تمامی شرکت کنندگان و مدارس
- ارایه آموزش مجازی از طریق سایت و سامانه آموزش مجازی (پیش آزمون ها)
- ارایه نتایج گروهی به تمامی تیم های شرکت کننده مرحله مقدماتی

ویژگی مرحله مقدماتی (مجازی)

- برگزاری آزمون چندگزینه ای گروهی آنلاین شامل سوالات عمومی و تخصصی با ارایه پیش آزمون
- امکان حضور تمامی دانش آموزان ششم ابتدایی، هفتم، هشتم و نهم در رشته علوم پایه، لیگ پژوهشی، علوم کامپیوتر و برنامه نویسی و کارآفرینی
- امکان حضور تمامی دانش آموزان پایه دهم و یازدهم در رشته های علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی، لیگ پژوهشی، علوم کامپیوتر و برنامه نویسی و کارآفرینی
- برگزاری آزمون چند گزینه ای گروهی شامل سوالات عمومی و تخصصی با ارایه پیش آزمون (پیش آزمون ها یک روز قبل از آزمون در اختیار دانش آموزان از طریق سامانه آموزش مجازی قرار خواهد گرفت).
- توجه: رشته پژوهشی و کارآفرینی پیش آزمون ندارد، اما دستورالعمل، محورها و موضوعات پژوهشی و دستورالعمل کارآفرینی یک هفته قبل آزمون در اختیار گروه ها قرار خواهد گرفت و مرحله مقدماتی آن در دو بخش ارایه طرح در قالب چارچوب های ابلاغی و آزمون های چندگزینه ای تحلیلی است.
- انتخاب تیم های برتر برای شرکت در مرحله نیمه نهایی

ویژگی های آزمون مرحله نیمه نهایی

- ارایه پیش آزمون قبل از مرحله استانی از طریق سایت لیگ علمی پایا
- برگزاری آزمون چندگزینه ای گروهی حضوری شامل سوالات عمومی و تخصصی با ارایه پیش آزمون
- انتخاب ۱۲ تیم برتر کشور برای شرکت در مرحله مجازی نهایی
- توجه: رشته پژوهشی و کارآفرینی پیش آزمون ندارد، اما دستورالعمل، محورها و موضوعات پژوهشی و دستورالعمل کارآفرینی یک هفته قبل آزمون در اختیار گروه ها قرار خواهد گرفت و مرحله مقدماتی آن در دو بخش ارایه طرح در قالب چارچوب های ابلاغی و آزمون های چندگزینه ای تحلیلی است.



خدمات آزمون مرحله‌ی نهایی

- ارایه دفترچه‌ی همراه با پیشگامان (ویژه دانش آموزان)
- ارایه محتوای مجازی و کلاس‌های آنلاین از طریق سامانه آموزش مجازی
- برگزاری مرحله مجازی ارایه طرح‌های پژوهشی جهت انتخاب ۶ تیم برتر جهت حضور در مرحله نهایی حضوری
- برگزاری همایش پایانی لیگ با حضور مسئولین کشوری و چهره‌های برجسته‌ی علمی و اعلام تیم‌های برتر
- اهدای جوایز نفیس و ارزنده به ۳ تیم برتر

ویژگی‌های آزمون مرحله‌ی نهایی

- اجرای فعالیت‌های پژوهشی پس از اعلام نتایج مرحله نیمه‌نهایی و در زمان آماده‌سازی تیم‌ها برای حضور در مرحله نهایی
- توجه: گروه‌های پژوهشی و کارآفرینی بایستی طبق دستورالعمل‌های ارایه شده طرح‌های خود را نهایی و در حضور هیات داوران ارایه نمایند.
- ارایه طرح پژوهشی مجوز حضور تیم‌های راه‌یافته به مرحله نهایی مجازی می‌باشد. عدم ارایه طرح پژوهشی به منزله انصراف تیم از حضور در مرحله مجازی و بالتبع آن در مرحله حضوری است.
- ایجاد ارتباط مستمر علمی و فرهنگی دبیرخانه‌ی اجرایی لیگ بادانش‌آموزان شرکت‌کننده در مرحله‌ی بین‌المللی
- برگزاری آزمون مرحله‌ی نهایی حضوری به صورت متمرکز در شهر تهران یا یکی از مراکز استان‌ها با حضور ۶ تیم برتر هر رشته

ویژگی تیم‌های شرکت‌کننده

- محدودیتی برای تعداد تیم‌ها از هر مدرسه برای شرکت در مرحله مقدماتی وجود ندارد و مدیران مدارس و مسوولین بسیج دانش‌آموزی می‌توانند تمامی دانش‌آموزان را برای شرکت در لیگ علمی در قالب تیم‌های ۵ نفره ترغیب نمایند
- ثبت‌نام در مرحله‌ی مقدماتی برای همه‌ی دانش‌آموزان کشور با هر وضعیت تحصیلی (بدون محدودیت معدل یا نمره) امکان‌پذیر می‌باشد.
- اعضای تیم‌ها در رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی باید از یک پایه تحصیلی باشند. اما در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی امکان ترکیب اعضا از پایه‌های مختلف در هر مقطع وجود دارد.
- اعضای تیم‌ها بایستی از یک جنسیت و یک پایه تحصیلی باشند. (امکان حضور جنسیت‌ها و پایه‌های مختلف در یک تیم وجود ندارد)
- تیم‌ها ششم ابتدایی تا نهم در پایه‌های تحصیلی مربوط به خود در رشته‌های علوم پایه، علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی به رقابت می‌پردازند. (تیم‌های شرکت‌کننده در رشته علوم پایه با هم‌پایه‌ای‌های خود مقایسه شده و دفترچه سوال هر پایه به صورت مجزا می‌باشد.) اما تیم‌ها در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی به صورت مشترک با سایر پایه‌ها مقایسه خواهند شد.
- در مقطع متوسطه دوره دوم، دانش‌آموزان پایه دهم و یازدهم می‌توانند در رشته‌های علوم ریاضی، تجربی، انسانی، علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی شرکت نمایند.
- در رشته علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی امکان ترکیب پایه‌های دهم و یازدهم وجود دارد.
- در مقطع متوسطه دوره اول و دوم امکان شرکت تیم‌ها در دو رشته وجود دارد. به این ترتیب که گروه‌ها می‌توانند علاوه بر رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی در رشته‌های کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی نیز به صورت همزمان شرکت نمایند.
- تیم‌های دو رشته‌ای در صورت حضور در مرحله نهایی تنها مجاز به شرکت در یک رشته خواهند بود.

مباحث مالی بر مبنای تیمی (ریال)

جوابز	هزینه برگزاری		کارانه ثبت نام (تیمی)			مبلغ ثبت نام (تیمی)
	نیمه نهایی	مقدماتی	واحد	حوزه	استان	
۱۸۰/۰۰۰	۱۵۰/۰۰۰	۱۱۰/۰۰۰	۱۰۰/۰۰۰	۱۰۰/۰۰۰	۶۰/۰۰۰	۳/۰۰۰/۰۰۰

• تلفن دبیرخانه: ۶۷۴۱۹۰۰۰

- مدیران واحدهای آموزشی و مسوولین بسیج دانش‌آموزی می‌بایست پس از جمع‌آوری مبالغ، هزینه ثبت نام را بصورت آنلاین در سایت ثبت نام واریز نمایند.
- کارانه ثبت نام حوزه و استان بعلاوه هزینه‌های برگزاری مراحل مقدماتی و نیمه نهایی یک هفته پس از اتمام مهلت ثبت نام به حساب استان‌ها واریز خواهد گردید.

ثبت‌نام آنلاین: sabt.payaleague.ir

با آرزوی توفیق الهی

سازمان بسیج دانش‌آموزی - خانه ریاضی تهران